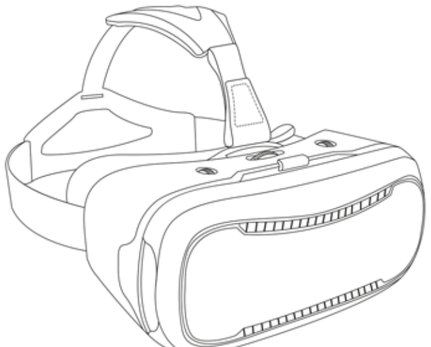
DEUTSCH

ANLEITUNG &
Wichtige Hinweise



VR PRIMUS
VX3

Virtual Reality Brille
Für Smartphones

www.vrprimus.com

VIELEN DANK, DASS DU DICH FÜR EIN PRODUKT VON VR-PRIMUS AUS DEUTSCHLAND ENTSCHIEDEN HAST!

Wichtige Hinweise für optimalen Start:

VR-Brillen erzeugen ein intensives Erlebnis. Nutze die Brille zu Beginn nur wenige Minuten und mache spätestens alle 30 Minuten eine Pause. Lange Nutzung kann unter anderem zu Kopfschmerzen und Schwindel führen.

Die Bildqualität hängt hauptsächlich von der Leistung und Bildschirmauflösung des Smartphones ab. Während der Nutzung sind Bildschirmpixel sichtbar, weil das Smartphone sehr nah an den Augen ist.

Das Smartphone muss ein Gyroskop Sensor haben, damit Kopfbewegungen während der Nutzung erkannt werden können.

Smartphone Anforderungen:
System: Android (ab Version 4.1) oder iOS (ab Version 8.0)
Bildschirmgröße: von 3.5 bis 5.8 Zoll
Sensor: Gyroskop

ERSTE SCHRITTE

1. Google-Cardboard-App installieren & starten

Die Google-Cardboard-App findest du im Android oder iPhone App-Store.

GOOGLE
CARDBOARD
App

2. QR-Code mit der Cardboard-App scannen

QR-Codes passen das Smartphone-Bild an deinen Augenabstand an.

STANDARD QR-CODE
Für Augenabstand: 62mm

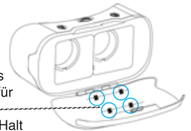
Bild Probleme? Teste andere QR-Codes von der nächsten Seite dieser Anleitung oder weitere QR-Codes und Hilfe unter **http://QR.vrprimus.com**

3. Cardboard-Demo starten

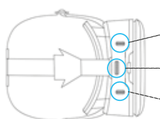
Starte die „Cardboard-Demo“ in der Google-Cardboard-App um die VR-Brille zu testen und eventuell andere QR-Codes auszuprobieren.

4. Smartphone genau mittig reinlegen

Tipp: Gummis verschieben für besseren Smartphone-Halt



5. Sehschärfe oben einstellen



Linkes Auge

Augenabstand

Rechtes Auge

6. VR-Apps mit dem Steuerknopf bedienen

Steuerknopf

Steuerknopf Probleme? Hilfe ist auf der letzten Seite dieser Anleitung.

Bild Probleme? Der Standard QR-Code (aus Schritt 2) stellt das Bild auf ein Augenabstand von ca 62mm ein. Ist das Bild doppelt zu sehen, dann ist dein Augenabstand wahrscheinlich viel größer oder kleiner. Teste dann diese QR-Codes oder weitere QR-Codes und Hilfe unter **http://QR.vrprimus.com**

Augenabstand: **60mm**

Augenabstand: **64mm**

Augenabstand: **66mm**

Augenabstand: **68mm**

HILFE & EMPFEHLUNGEN

Apps Empfehlungen

Kompatible Apps findest du im Android oder iPhone App-Store unter dem Suchbegriff „Google Cardboard“.
Filme: Within VR / YouTube (suche „360 Videos“ und klicke auf Cardboard-Symbol)
Spiele: InMind VR / Sisters / VR Space Stalker / Wizard Academy VR
Mediaplayer: Android: AAA VR Cinema / iPhone: Mobile VR Station
Andere: Caribbean VR / Cardboard Camera / Google Street View

Hilfe bei Problemen mit dem Steuerknopf

Beim Betätigen des Steuerknopfs drückt ein Gummi im Inneren der VR-Brille auf den Smartphone-Bildschirm. Der Steuerknopf funktioniert nicht, wenn das Gummi zu wenig Druck auf den Bildschirm ausübt (z.B. weil manche Bildschirme zu wenig Berührungsempfindlich sind) oder wenn das Gummi den Bildschirm auch dann berührt, wenn der Steuerknopf nicht gedrückt wird.

Bei Problemen versuche bitte folgendes:
- Smartphone mit oder ohne Smartphone Hülle reinlegen.
- Schutzfolie vom Smartphone-Bildschirm entfernen (falls vorhanden).
- Steuerknopf-Gummi befeuchten.
- Etwas hinter das Smartphone klemmen.

GESUNDHEIT & SICHERHEIT

VR-Brillen erzeugen ein intensives Erlebnis und lenken von der Umgebung ab. Lange Benutzung kann unter anderem zu Ermüdung, Orientierungsverlust, Schwindel und Kopfschmerzen führen. Nutze diese VR-Brille zu Beginn nur wenige Minuten und mache alle 30 Minuten mindestens 10 Minuten Pause. Beende die Nutzung sofort, wenn du dich unwohl fühlst. Bei Schwangerschaft, Sehstörungen, Herzerkrankungen, psychischen Krankheiten und Symptomen die bei Epilepsie auftreten, empfehlen wir sich vor der Verwendung an einen Arzt zu wenden. **Verletzungsgefahr:** Verwende die VR-Brille nur in sicherer Umgebung mit ausreichend Abstand zu Personen und Objekten in der Nähe. Setze die VR-Brille nicht auf, wenn du eine Brille trägst. Dies könnte zu Verletzungen im Gesicht führen z.B. beim Sturz. Nutze lieber Kontaktlinsen. Verwende die VR-Brille nicht, wenn Teile der VR-Brille oder des Smartphones beschädigt sind.
KINDER (WICHTIG): Die VR-Brille sollte nicht von Kindern unter 13 Jahren verwendet werden, da sich Kinder in diesem Alter in einer entscheidenden Phase der Sehentwicklung befinden und sollte von Kindern ab 13 Jahren unter Beaufsichtigung von Eltern genutzt werden. Für Kleinkinder nicht geeignet. Enthält Kleinteile, die verschluckt werden können.

0-3

© Copyright by VR Primus GmbH
Designed in Germany by VR-PRIMUS GmbH - Made in China
VR Primus GmbH, Wöhlertstr. 8, 10115 Berlin, Germany
www.vrprimus.com I service@vrprimus.com

CE