

INSTRUCTION & Remarques importantes



VR PRIMUS
V4

Casque VR
pour les smartphones

www.vrprimus.com

MERCI D'AVOIR CHOISI UN PRODUIT DE VR-PRIMUS !

ÊTES VOUS SATISFAIT DE VOS CASQUE VR ?

OUI Fantastique !

Nous sommes vraiment désolés ! Veuillez nous contacter à l'adresse service@vrprimus.com. Nous sommes heureux de vous aider et nous trouverons certainement une solution.

NON

Des conseils importants pour un démarrage optimal :

Les lunettes VR créent une expérience intense. N'utilisez les lunettes que pendant quelques minutes au début et faites une pause toutes les 30 minutes au plus tard. Une utilisation prolongée peut entraîner, entre autres, des maux de tête et des vertiges.

La qualité de l'image dépend principalement des performances et de la résolution de l'écran du smartphone. Pendant l'utilisation, les pixels de l'écran sont visibles car le smartphone est très proche de vos yeux.

Le smartphone doit être équipé d'un capteur gyroscopique afin de pouvoir détecter les mouvements de la tête pendant l'utilisation.

Exigences pour les smartphones :

Système : Android (à partir de la version 4.1) ou iOS (à partir de la version 8.0)
Taille de l'écran : de 4,7 à 6,2 pouces
Capteur : Gyroscope

PREMIÈRES ÉTAPES

1. installez et démarrez l'application VR souhaitée

Vous pouvez trouver des applications compatibles dans votre magasin d'applications Android ou iPhone en recherchant "Google Cardboard"..

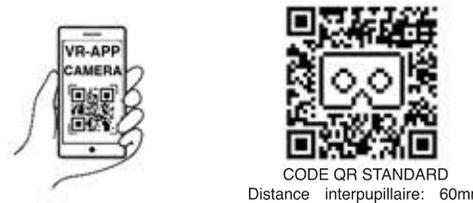


Recommandations d'applications pour le départ :

- Within VR
- YouTube - recherchez "vidéos 360" et cliquez sur l'icône des lunettes :

2. Scannez le code QR avec l'application VR

Les codes QR adaptent l'image du smartphone à votre distance pupillaire.



CODE QR STANDARD
Distance interpupillaire: 60mm

Des problèmes d'image ? Le code QR standard place l'image à une distance pupillaire d'environ 60 mm. Si vous avez des problèmes avec l'image, votre écart pupillaire est probablement beaucoup plus grand ou plus petit. Essayez ensuite les codes QR suivants ou d'autres codes QR sur <http://QR.vrprimus.com>.

Codes QR alternatifs:



3. Placez le smartphone exactement au centre

Position : La partie supérieure du smartphone doit être à côté du câble audio.



4. Ajuster l'acuité visuelle au-dessus et sur le côté



5. Utiliser les applications VR avec le bouton de commande



Problèmes de boutons de commande ? L'aide se trouve à la dernière page de ce manuel.

AIDE ET RECOMMANDATIONS

Aide en cas de problèmes avec le bouton de commande

Lorsque l'on appuie sur le bouton de commande, un caoutchouc situé à l'intérieur des lunettes VR appuie sur l'écran du smartphone. Le bouton de commande ne fonctionne pas si le caoutchouc exerce une pression trop faible sur l'écran (par exemple, parce que certains écrans ne sont pas assez sensibles au toucher) ou si le caoutchouc touche l'écran même lorsque le bouton de commande n'est pas enfoncé.

En cas de problème, veuillez essayer ce qui suit :

- Placez le smartphone avec ou sans son étui.
- Retirez le film de protection de l'écran du smartphone (si présent).
- Humidifiez le caoutchouc du bouton de commande.
- Enfoncez ou retirez délicatement le caoutchouc du bouton de commande.
- Placez-la légèrement derrière le smartphone.
- Tirez sur les deux commandes du support du smartphone (dans les lunettes VR, sous les smartphone) et placez le smartphone sur les commandes.

SANTÉ ET SÉCURITÉ

Les lunettes VR créent une expérience intense et détournent l'attention de l'environnement. Une utilisation prolongée peut entraîner, entre autres, de la fatigue, une désorientation, des vertiges et des maux de tête. Utilisez ces lunettes VR pendant quelques minutes seulement au début et faites une pause d'au moins 10 minutes toutes les 30 minutes. Arrêtez immédiatement de les utiliser si vous vous sentez mal. Si vous êtes enceinte, si vous avez des problèmes de vue, une maladie cardiaque, une maladie mentale ou des symptômes d'épilepsie, nous vous recommandons de consulter un médecin avant de l'utiliser. **Risque de blessure :** N'utilisez les lunettes VR que dans un environnement sûr, à une distance suffisante des personnes et des objets se trouvant à proximité. Ne mettez pas les lunettes VR lorsque vous portez des lunettes. Cela pourrait entraîner des blessures au visage, par exemple en cas de chute. Utilisez plutôt des lentilles de contact. N'utilisez pas les lunettes VR si une partie des lunettes VR ou du smartphone est endommagée. **ENFANTS :** Les lunettes VR ne doivent pas être utilisées par des enfants de moins de 13 ans, car les enfants de cet âge sont à un stade crucial de leur développement visuel, et doivent être utilisées par des enfants de 13 ans et plus sous la surveillance de leurs parents. Ne convient pas aux jeunes enfants. Contient des petites pièces qui peuvent être avalées.



© Copyright by VR Primus GmbH
Designed in Germany by VR-PRIMUS GmbH - Made in China
VR Primus GmbH, Wöhlerstr. 8, 10115 Berlin, Germany
www.vrprimus.com | service@vrprimus.com

